

## Adrian GAUDEBERT

30, Grande Rue de la Guillotière  
69007 Lyon

Portable : 06 32 24 43 78  
Mel : [adrian.gaudebert@gmail.com](mailto:adrian.gaudebert@gmail.com)  
<http://adrian.gaudebert.fr>

Âge : 20 ans  
Situation : Célibataire



Analyste Programmeur

### Compétences

- Langages maîtrisés : **C++, C, PHP**
- Langages connus : Java, JavaScript
- Autres langages maîtrisés : SQL, XML, xHTML, CSS
- Logiciels maîtrisés : Code::Blocks, C++ Builder, Visual Studio 2008
- Langue : Anglais - lu, écrit, parlé

### Formation

- 2006/2008 **DUT Informatique**, option Génie Logiciel  
IUT Dijon, Université de Bourgogne
- 2005/2006 Baccalauréat Scientifique, option Sciences de l'Ingénieur, Mention Bien

### Expérience Professionnelle

- Avril / Juin 2008 **Stagiaire Développeur C++**
  - Strass Productions - [www.strass.fr](http://www.strass.fr)
  - Développement d'un jeu vidéo d'aventure en 2D pour PC et DS
  - Intégration au sein d'une équipe de dix personnes
  - Utilisation du moteur propriétaire Antiryad Gx
  - Développement de mécaniques de jeu
  - Stage de 10 semaines suivi d'une embauche de 3 jours
- 2007/2008 **Développeur C++**, Chef de projet
  - Projet tuteuré dans le cadre de l'IUT
  - Développement d'un jeu de stratégie en 2D et en réseau
  - Direction d'une équipe de huit personnes
  - Conception de l'architecture générale
  - Création de la couche réseau
- 2005/2006 **Développeur web**
  - [www.pechmerle.fr](http://www.pechmerle.fr)
  - Création du site de la Ferme Équestre du Pech Merle
  - Programmation et création graphique du site

### Loisirs

- Jeux vidéos joués :
  - RPG (The Elder Scrolls : Morrowind et Oblivion, Baldur's Gate 1 et 2)
  - Stratégie (Age of Empire II, Civilization III et IV)
  - MMORPG (Dofus, Rappelz)
- Jeu de cartes à collectionner : Magic the Gathering
- Tennis et natation (amateur)